

Fájl neve: **BreakDlg.hxx**

Útvonala: sd/source/ui/inc

Típusa: GEN1004

Hiba leírása:

"classes that use dynamically allocated memory should have a copy constructor, an assignment operator and a destructor"

Dinamikusan memóriát allokáló osztályoknak, ha lehetővé akarjuk tenni a másolásukat és változóhoz rendelésüket (*copy constructor* és *assignment operator*), akkor az ezért felelős kódot meg kell írni. Ha nem írjuk meg, de nem is tiltjuk le ezeket a funkciókat, az alapértelmezett másolási eljárás hibákhoz vezethet (tipikusan például egy memória többszörös felszabadításához).

Ez a javítás letiltja ezeket a funkciókat azáltal, hogy privátnak deklarálja őket.

Javítás:

```
96c96,102
< FixedText      aFtObjInfo;
---
>     /// The copy constructor is not implemented. Do not use!
>     BreakDlg (const BreakDlg&);
>
>     /// The assignment operator is not implemented. Do not use!
>     BreakDlg& operator= (const BreakDlg&);
>
>     FixedText      aFtObjInfo;
```

Fájl neve:

OutlineBulletDlg.hxx

Útvonala:

sd/source/ui/inc

Típusa:

GEN1004

Hiba leírása:

"classes that use dynamically allocated memory should have a copy constructor, an assignment operator and a destructor"

Dinamikusan memóriát allokáló osztályoknak, ha lehetővé akarjuk tenni a másolásukat és változóhoz rendelésüket (*copy constructor* és *assignment operator*), akkor az ezért felelős kódot meg kell írni. Ha nem írjuk meg, de nem is tiltjuk le ezeket a funkciókat, az alapértelmezett másolási eljárás hibákhoz vezethet (tipikusan például egy memória többszörös felszabadításához).

Ez a javítás letiltja ezeket a funkciókat azáltal, hogy privátnak deklarálja őket.

Javítás:

```
70c70,76
<   SfxItemSet   aInputSet;
---
>   /// The copy constructor is not implemented. Do not use!
>   OutlineBulletDlg (const OutlineBulletDlg&);
>
>   /// The assignment operator is not implemented. Do not use!
>   OutlineBulletDlg& operator= (const OutlineBulletDlg&);
>
>   SfxItemSet   aInputSet;
```

Fájl neve: **custsdlg.hxx**

Útvonala: sd/source/ui/inc

Típusa: GEN1004

Hiba leírása:

"classes that use dynamically allocated memory should have a copy constructor, an assignment operator and a destructor"

Dinamikusan memóriát allokáló osztályoknak, ha lehetővé akarjuk tenni a másolásukat és változóhoz rendelésüket (*copy constructor* és *assignment operator*), akkor az ezért felelős kódot meg kell írni. Ha nem írjuk meg, de nem is tiltjuk le ezeket a funkciókat, az alapértelmezett másolási eljárás hibákhoz vezethet (tipikusan például egy memória többszörös felszabadításához).

Ez a javítás letiltja ezeket a funkciókat azáltal, hogy privátnak deklarálja őket.

Javítás:

```
123a124,129
>    /// The copy constructor is not implemented. Do not use!
>    SdDefineCustomShowDlg (const SdDefineCustomShowDlg&);
>
>    /// The assignment operator is not implemented. Do not use!
>    SdDefineCustomShowDlg& operator= (const SdDefineCustomShowDlg&);
>
```

Fájl neve: **dlgass.cxx**

Útvonala: sd/source/ui/dlg

Típusa: GEN1004

Hiba leírása:

"classes that use dynamically allocated memory should have a copy constructor, an assignment operator and a destructor"

Dinamikusan memóriát allokáló osztályoknak, ha lehetővé akarjuk tenni a másolásukat és változóhoz rendelésüket (*copy constructor* és *assignment operator*), akkor az ezért felelős kódot meg kell írni. Ha nem írjuk meg, de nem is tiltjuk le ezeket a funkciókat, az alapértelmezett másolási eljárás hibákhoz vezethet (tipikusan például egy memória többszörös felszabadításához).

Ez a javítás letiltja ezeket a funkciókat azáltal, hogy privátnak deklarálja őket.

Javítás:

```
251,252c251,260
< ~AssistantDlgImpl();
<
---
> ~AssistantDlgImpl();
>
> private:
>     /// The copy constructor is not implemented. Do not use!
>     AssistantDlgImpl (const AssistantDlgImpl&);
>
>     /// The assignment operator is not implemented. Do not use!
>     AssistantDlgImpl& operator= (const AssistantDlgImpl&);
>
> public:
```

Fájl neve: **dlgass.hxx**

Útvonala: sd/source/ui/inc

Típusa: GEN1004

Hiba leírása:

"classes that use dynamically allocated memory should have a copy constructor, an assignment operator and a destructor"

Dinamikusan memóriát allokáló osztályoknak, ha lehetővé akarjuk tenni a másolásukat és változóhoz rendelésüket (*copy constructor* és *assignment operator*), akkor az ezért felelős kódot meg kell írni. Ha nem írjuk meg, de nem is tiltjuk le ezeket a funkciókat, az alapértelmezett másolási eljárás hibákhoz vezethet (tipikusan például egy memória többszörös felszabadításához).

Ez a javítás letiltja ezeket a funkciókat azáltal, hogy privátnak deklarálja őket.

Javítás:

79a80,85

```
>    /// The copy constructor is not implemented. Do not use!  
>    AssistentDlg (const AssistentDlg&);  
>  
>    /// The assignment operator is not implemented. Do not use!  
>    AssistentDlg& operator= (const AssistentDlg&);  
>
```

Fájl neve: **dlgassim.hxx**

Útvonala: sd/source/ui/dlg

Típusa: GEN1004

Hiba leírása:

"classes that use dynamically allocated memory should have a copy constructor, an assignment operator and a destructor"

Dinamikusan memóriát allokáló osztályoknak, ha lehetővé akarjuk tenni a másolásukat és változóhoz rendelésüket (*copy constructor* és *assignment operator*), akkor az ezért felelős kódot meg kell írni. Ha nem írjuk meg, de nem is tiltjuk le ezeket a funkciókat, az alapértelmezett másolási eljárás hibákhoz vezethet (tipikusan például egy memória többszörös felszabadításához).

Ez a javítás letiltja ezeket a funkciókat azáltal, hogy privátnak deklarálja őket.

Javítás:

```
65c65,73
<
---
>
> private:
>     /// The copy constructor is not implemented. Do not use!
>     SdPageListControl (const SdPageListControl&);
>
>     /// The assignment operator is not implemented. Do not use!
>     SdPageListControl& operator= (const SdPageListControl&);
>
> public:
```

Fájl neve: **headerfooterdlg.hxx**

Útvonala: sd/source/ui/inc

Típusa: GEN1004

Hiba leírása:

"classes that use dynamically allocated memory should have a copy constructor, an assignment operator and a destructor"

Dinamikusan memóriát allokáló osztályoknak, ha lehetővé akarjuk tenni a másolásukat és változóhoz rendelésüket (*copy constructor* és *assignment operator*), akkor az ezért felelős kódot meg kell írni. Ha nem írjuk meg, de nem is tiltjuk le ezeket a funkciókat, az alapértelmezett másolási eljárás hibákhoz vezethet (tipikusan például egy memória többszörös felszabadításához).

Ez a javítás letiltja ezeket a funkciókat azáltal, hogy privátnak deklarálja őket.

Javítás:

```
85c85,91
<
---
>
>     /// The copy constructor is not implemented. Do not use!
>     HeaderFooterDialog (const HeaderFooterDialog&);
>
>     /// The assignment operator is not implemented. Do not use!
>     HeaderFooterDialog& operator= (const HeaderFooterDialog&);
>
```

Fájl neve: **prltempl.hxx**

Útvonala: sd/source/ui/inc

Típusa: GEN1004

Hiba leírása:

"classes that use dynamically allocated memory should have a copy constructor, an assignment operator and a destructor"

Dinamikusan memóriát allokáló osztályoknak, ha lehetővé akarjuk tenni a másolásukat és változóhoz rendelésüket (*copy constructor* és *assignment operator*), akkor az ezért felelős kódot meg kell írni. Ha nem írjuk meg, de nem is tiltjuk le ezeket a funkciókat, az alapértelmezett másolási eljárás hibákhoz vezethet (tipikusan például egy memória többszörös felszabadításához).

Ez a javítás letiltja ezeket a funkciókat azáltal, hogy privátnak deklarálja őket.

Javítás:

```
99a100,102
>
>    /// The copy constructor is not implemented. Do not use!
>    SdPresLayoutTemplateDlg (const SdPresLayoutTemplateDlg&);
100a104,106
>    /// The assignment operator is not implemented. Do not use!
>    SdPresLayoutTemplateDlg& operator= (const SdPresLayoutTemplateDlg&);
>
```

Fájl neve: **sdpreslt.hxx**

Útvonala: sd/source/ui/inc

Típusa: GEN1004

Hiba leírása:

"classes that use dynamically allocated memory should have a copy constructor, an assignment operator and a destructor"

Dinamikusan memóriát allokáló osztályoknak, ha lehetővé akarjuk tenni a másolásukat és változóhoz rendelésüket (*copy constructor* és *assignment operator*), akkor az ezért felelős kódot meg kell írni. Ha nem írjuk meg, de nem is tiltjuk le ezeket a funkciókat, az alapértelmezett másolási eljárás hibákhoz vezethet (tipikusan például egy memória többszörös felszabadításához).

Ez a javítás letiltja ezeket a funkciókat azáltal, hogy privátnak deklarálja őket.

Javítás:

```
79c79,86
<   ::sd::DrawDocShell*   pDocSh;
---
>
>   /// The copy constructor is not implemented. Do not use!
>   SdPresLayoutDlg (const SdPresLayoutDlg&);
>
>   /// The assignment operator is not implemented. Do not use!
>   SdPresLayoutDlg& operator= (const SdPresLayoutDlg&);
>
>   ::sd::DrawDocShell*   pDocSh;
```

Fájl neve: **DrawDocShell.hxx**

Útvonala: sd/source/ui/inc

Típusa: GEN1015

Hiba leírása:

"data members should not be public"

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de az OpenOffice.org kód sajátosságai miatt nem adható rá javítás.

Az OpenOffice.org forráskódjában gyakoriak a publikus adattagok, de következetes használatuknak köszönhetően nem jelentenek potenciális hibaforrást.

Javítás:

Fájl neve: **OutlinerIterator.hxx**

Útvonala: sd/inc

Típusa: GEN1015

Hiba leírása:

"data members should not be public"

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de az OpenOffice.org kód sajátosságai miatt nem adható rá javítás.

Az OpenOffice.org forráskódjában gyakoriak a publikus adattagok, de következetes használatuknak köszönhetően nem jelentenek potenciális hibaforrást.

Javítás:

Fájl neve: **TemplateScanner.hxx**

Útvonala: sd/source/ui/inc

Típusa: GEN1015

Hiba leírása:

"data members should not be public"

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de az OpenOffice.org kód sajátosságai miatt nem adható rá javítás.

Az OpenOffice.org forráskódjában gyakoriak a publikus adattagok, de következetes használatuknak köszönhetően nem jelentenek potenciális hibaforrást.

Javítás:

Fájl neve: **View.hxx**

Útvonala: sd/source/ui/inc

Típusa: GEN1015

Hiba leírása:

"data members should not be public"

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de az OpenOffice.org kód sajátosságai miatt nem adható rá javítás.

Az OpenOffice.org forráskódjában gyakoriak a publikus adattagok, de következetes használatuknak köszönhetően nem jelentenek potenciális hibaforrást.

Javítás:

Fájl neve: **ViewShell.hxx**

Útvonala: sd/source/ui/inc

Típusa: GEN1015

Hiba leírása:

"data members should not be public"

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de az OpenOffice.org kód sajátosságai miatt nem adható rá javítás.

Az OpenOffice.org forráskódjában gyakoriak a publikus adattagok, de következetes használatuknak köszönhetően nem jelentenek potenciális hibaforrást.

Javítás:

Fájl neve: **dlgass.cxx**

Útvonala: sd/source/ui/dlg

Típusa: GEN1015

Hiba leírása:

"data members should not be public"

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de az OpenOffice.org kód sajátosságai miatt nem adható rá javítás.

Az OpenOffice.org forráskódjában gyakoriak a publikus adattagok, de következetes használatuknak köszönhetően nem jelentenek potenciális hibaforrást.

Javítás:

Fájl neve: **dlgassim.hxx**

Útvonala: sd/source/ui/dlg

Típusa: GEN1015

Hiba leírása:

"data members should not be public"

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de az OpenOffice.org kód sajátosságai miatt nem adható rá javítás.

Az OpenOffice.org forráskódjában gyakoriak a publikus adattagok, de következetes használatuknak köszönhetően nem jelentenek potenciális hibaforrást.

Javítás:

Fájl neve: **drawdoc.hxx**

Útvonala: sd/inc

Típusa: GEN1015

Hiba leírása:

"data members should not be public"

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de az OpenOffice.org kód sajátosságai miatt nem adható rá javítás.

Az OpenOffice.org forráskódjában gyakoriak a publikus adattagok, de következetes használatuknak köszönhetően nem jelentenek potenciális hibaforrást.

Javítás:

Fájl neve: **pubdlg.cxx**

Útvonala: sd/source/filter/html

Típusa: GEN1015

Hiba leírása:

"data members should not be public"

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de az OpenOffice.org kód sajátosságai miatt nem adható rá javítás.

Az OpenOffice.org forráskódjában gyakoriak a publikus adattagok, de következetes használatuknak köszönhetően nem jelentenek potenciális hibaforrást.

Javítás:

Fájl neve: **sdmod.hxx**

Útvonala: sd/inc

Típusa: GEN1015

Hiba leírása:

"data members should not be public"

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de az OpenOffice.org kód sajátosságai miatt nem adható rá javítás.

Az OpenOffice.org forráskódjában gyakoriak a publikus adattagok, de következetes használatuknak köszönhetően nem jelentenek potenciális hibaforrást.

Javítás:

Fájl neve: **dlgass.cxx**

Útvonala: sd/source/ui/dlg

Típusa: GEN1020

Hiba leírása:

"data members should be initialized"

Nem inicializált tagváltozó, amit nem is használunk sehol. Eltávolítjuk, mert későbbi használata problémát jelentene.

Javítás:

```
343,344d342  
<     ULONG m_nTemplate;  
<
```

Fájl neve: **headerfooterdlg.cxx**

Útvonala: sd/source/ui/dlg

Típusa: GEN1020

Hiba leírása:

"data members should be initialized"

A két nem inicializált mező (`mdScaleX` és `mdScaleY`) azért nem volt inicializálva, mert nem adattárolásra, csak adatátadásra használják őket. Ennek megfelelően ez a javítás függvényparaméterek használatával oldja meg inkább a feladatot és megszabadul ezekről a változóktól. Későbbi használatuk hibákhoz vezethetne.

Javítás:

```
124,125d123
< double mdScaleX;
< double mdScaleY;
128c126
< void Paint( XOutputDevice& axOut, SdrTextObj* pObj, bool bVisible, bool bDottet = false );
---
> void Paint( XOutputDevice& axOut, SdrTextObj* pObj, double mdScaleX, double mdScaleY, bool bVisible, bool bDottet = false );
867c865
< void PresLayoutPreview::Paint( XOutputDevice& axOut, SdrTextObj* pObj, bool bVisible, bool bDottet /* = false*/ )
---
> void PresLayoutPreview::Paint( XOutputDevice& axOut, SdrTextObj* pObj, double mdScaleX, double mdScaleY, bool bVisible, bool bDottet /* = fa
948,949c946,947
< mdScaleX = (double)maOutRect.GetWidth() / (double)maPageSize.Width();
< mdScaleY = (double)maOutRect.GetHeight() / (double)maPageSize.Height();
---
> double mdScaleX = (double)maOutRect.GetWidth() / (double)maPageSize.Width();
> double mdScaleY = (double)maOutRect.GetHeight() / (double)maPageSize.Height();
966c964
< Paint( axOut, pMasterTitle, true, true );
---
> Paint( axOut, pMasterTitle, mdScaleX, mdScaleY, true, true );
968c966
< Paint( axOut, pMasterOutline, true, true );
---
> Paint( axOut, pMasterOutline, mdScaleX, mdScaleY, true, true );
970c968
< Paint( axOut, pHeader, maSettings.mbHeaderVisible );
---
> Paint( axOut, pHeader, mdScaleX, mdScaleY, maSettings.mbHeaderVisible );
972c970
< Paint( axOut, pFooter, maSettings.mbFooterVisible );
---
> Paint( axOut, pFooter, mdScaleX, mdScaleY, maSettings.mbFooterVisible );
974c972
< Paint( axOut, pDate, maSettings.mbDateTimeVisible );
---
> Paint( axOut, pDate, mdScaleX, mdScaleY, maSettings.mbDateTimeVisible );
976c974
< Paint( axOut, pNumber, maSettings.mbslideNumberVisible );
---
> Paint( axOut, pNumber, mdScaleX, mdScaleY, maSettings.mbslideNumberVisible );
```

Fájl neve: **headerfooterdlg.hxx**

Útvonala: sd/source/ui/inc

Típusa: GEN1020

Hiba leírása:

"data members should be initialized"

Nem inicializált tagváltozó, amit nem is használunk sehol. Eltávolítjuk, mert későbbi használata problémát jelentene.

Javítás:

76d75

< bool

mbNotOnTitle;

Fájl neve: **align.cxx**

Útvonala: svx/source/dialog

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk.

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de mivel a váratlan bemenetek kezelése megtörténik (csak nem `default` címkével), nem végeztünk javítást.

Javítás:

Fájl neve: **atrfld.cxx**

Útvonala: sw/source/core/txtnode

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk.

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de mivel a váratlan bemenetek kezelése megtörténik (csak nem `default` címkével), nem végeztünk javítást.

Javítás:

Fájl neve: **atrfrm.cxx**

Útvonala: sw/source/core/layout

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk. Ha létrehozunk `default` címkét, felkészíthetjük a programot váratlan bemenetre. Váratlan bemenet esetén hibát kell jeleznie.

Javítás:

```
@@ -527,6 +527,10 @@
    BOOL bTmp = ATT_FIX_SIZE != GetSizeType();
    rVal.setValue(&bTmp, ::getBooleanCppType());
}
+ break;
+ default:
+ ASSERT( !this, "unknown MemberId" );
+ return sal_False;
+ break;
}
return sal_True;
@@ -1289,7 +1293,8 @@
{
    case 0: eAdj = COLADJ_TOP; break; //VerticalAlignment_TOP
    case 1: eAdj = COLADJ_CENTER; break; //VerticalAlignment_MIDDLE
- case 2: eAdj = COLADJ_BOTTOM; break; //VerticalAlignment_BOTTOM
+ case 2: eAdj = COLADJ_BOTTOM; break; //VerticalAlignment_BOTTOM
+ default: ASSERT( !this, "unknown alignment" ); break;
}
}
}
```

Fájl neve: **autofmt.cxx**

Útvonala: sw/source/core/edit

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk.

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de mivel a váratlan bemenetek kezelése megtörténik (csak nem `default` címkével), nem végeztünk javítást.

Javítás:

Fájl neve: **backgrnd.cxx**

Útvonala: svx/source/dialog

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk. Ha létrehozunk `default` címkét, felkészíthetjük a programot váratlan bemenetre. Váratlan bemenet esetén hibát kell jeleznie.

Javítás:

```
@@ -567,6 +567,9 @@
    case TBL_DEST_TBL:
        nSlot = SID_ATTR_BRUSH_TABLE;
        break;
+       default:
+           DBG_ERROR("SvxBackgroundTabPage::Reset: unknown destination");
+           break;
    }
}
else if( SFX_ITEM_SET == rSet.GetItemState(
@@ -590,6 +593,9 @@
    case PARA_DEST_CHAR:
        nSlot = SID_ATTR_BRUSH_CHAR;
        break;
+       default:
+           DBG_ERROR("SvxBackgroundTabPage::Reset: unknown destination");
+           break;
    }
}
//#111173# the destination item is missing when the parent style has been changed
@@ -826,6 +832,9 @@
    case TBL_DEST_TBL:
        nSlot = SID_ATTR_BRUSH_TABLE;
        break;
+       default:
+           DBG_ERROR("SvxBackgroundTabPage::FillItemSet: unknown destination");
+           break;
    }
}
else if(aParaLBox.GetData() == &aParaLBox)
@@ -838,6 +847,9 @@
    case PARA_DEST_CHAR:
        nSlot = SID_ATTR_BRUSH_CHAR;
        break;
+       default:
+           DBG_ERROR("SvxBackgroundTabPage::FillItemSet: unknown destination");
+           break;
    }
}
USHORT nwhich = GetWhich( nSlot );
@@ -1493,10 +1505,10 @@
    case RP_RM:    return GPOS_RM;
    case RP_LB:   return GPOS_LB;
    case RP_MB:   return GPOS_MB;
-   case RP_RB:   return GPOS_RB;
+   case RP_RB:   return GPOS_RB;
+   default:      return GPOS_MM;
    }
}
- return GPOS_MM;
}
//-----
@@ -1776,6 +1788,9 @@
    *pActItem = pTableBck_Impl->pTableBrush;
```

```

        nwhich = pTableBck_Impl->nTablewhich;
        break;
+       default:
+       DBG_ERROR("IMPL_LINK( SvxBckgroundTabPage, TblDestinationHdl_Impl, ListBox*, pBox ): unknown destination");
+       break;
    }
    pTableBck_Impl->nActPos = nSelPos;
    if(!*pActItem)
@@ -1823,6 +1838,9 @@
        aLbSelect.Enable();
        nwhich = pTableBck_Impl->nTablewhich;
        break;
+       default:
+       DBG_ERROR("IMPL_LINK( SvxBckgroundTabPage, TblDestinationHdl_Impl, ListBox*, pBox ): unknown destination");
+       break;
    }
    String aUserData = GetUserData();
    if(!*pActItem)
@@ -1849,6 +1867,9 @@
        case PARA_DEST_CHAR:
            *pActItem = pParaBck_Impl->pCharBrush;
            break;
+       default:
+       DBG_ERROR("IMPL_LINK( SvxBckgroundTabPage, ParaDestinationHdl_Impl, ListBox*, pBox ): unknown destination");
+       break;
    }
    pParaBck_Impl->nActPos = nSelPos;
    if(0 == aLbSelect.GetSelectEntryPos()) // Brush ausgewaehlt
@@ -1887,6 +1908,9 @@
        aLbSelect.Enable(FALSE);
    }
    break;
+       default:
+       DBG_ERROR("IMPL_LINK( SvxBckgroundTabPage, ParaDestinationHdl_Impl, ListBox*, pBox ): unknown destination");
+       break;
    }
    String aUserData = GetUserData();
    FillControls_Impl(**pActItem, aUserData);

```

Fájl neve: **border.cxx**

Útvonala: svx/source/dialog

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk.

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de mivel a váratlan bemenetek kezelése megtörténik (csak nem `default` címkével), nem végeztünk javítást.

Javítás:

Fájl neve: **chpfld.cxx**

Útvonala: sw/source/core/fields

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk.

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de mivel a váratlan bemenetek kezelése megtörténik (csak nem `default` címkével), nem végeztünk javítást.

Javítás:

Fájl neve: **crsrsh.cxx**
Útvonala: sw/source/core/crsr
Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk.

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de mivel a váratlan bemenetek kezelése megtörténik (csak nem `default` címkével), nem végeztünk javítást.

Javítás:

Fájl neve: **crstrvl.cxx**

Útvonala: sw/source/core/crsr

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk.

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de mivel a váratlan bemenetek kezelése megtörténik (csak nem `default` címkével), nem végeztünk javítást.

Javítás:

Fájl neve: **csvcontrol.cxx**

Útvonala: sc/source/ui/dbgui

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk.

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de mivel a váratlan bemenetek kezelése megtörténik (csak nem `default` címkével), nem végeztünk javítást.

Javítás:

Fájl neve: **dlgass.cxx**

Útvonala: sd/source/ui/dlg

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk. Ha létrehozunk `default` címkét, felkészíthetjük a programot váratlan bemenetre. Váratlan bemenet esetén hibát kell jeleznie.

Javítás:

```
1249c1249,1251
<      }
---
>      }
>      default:
>          DBG_ASSERT( false, "Unexpected value in switch!" );
```

Fájl neve: **dlgolbul.cxx**

Útvonala: sd/source/ui/dlg

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk. Ha létrehozunk `default` címkét, felkészíthetjük a programot váratlan bemenetre. Váratlan bemenet esetén hibát kell jeleznie.

Javítás:

```
144a145,146
>         default:
>             DBG_ASSERT( false, "Unexpected value in switch!" );
244a247,248
>         default:
>             DBG_ASSERT( false, "Unexpected value in switch!" );
```

Fájl neve: **dlgpage.cxx**

Útvonala: sd/source/ui/dlg

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk. Ha létrehozunk `default` címkét, felkészíthetjük a programot váratlan bemenetre. Váratlan bemenet esetén hibát kell jeleznie.

Javítás:

```
156a157,158
>     default:
>         DBG_ASSERT( false, "Unexpected value in switch!" );
```

Fájl neve: **dlgutil.cxx**

Útvonala: svx/source/dialog

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk.

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de mivel a váratlan bemenetek kezelése megtörténik (csak nem `default` címkével), nem végeztünk javítást.

Javítás:

Fájl neve: **docedt.cxx**
Útvonala: sw/source/core/doc
Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk.

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de mivel a váratlan bemenetek kezelése megtörténik (csak nem `default` címkével), nem végeztünk javítást.

Javítás:

Fájl neve: **docinf.cxx**

Útvonala: sfx2/source/doc

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk. Ha létrehozunk `default` címkét, felkészíthetjük a programot váratlan bemenetre. Váratlan bemenet esetén hibát kell jeleznie.

Javítás:

```
@@ -594,6 +594,11 @@
        }
        break;
    }
+   default:
+   {
+   DBG_ERROR( "SfxPSSection_Impl::Load: unexpected id" );
+   break;
+   }
    }
    if( pProp )
```

Fájl neve: **docsort.cxx**

Útvonala: sw/source/core/doc

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk.

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de mivel a váratlan bemenetek kezelése megtörténik (csak nem `default` címkével), nem végeztünk javítást.

Javítás:

Fájl neve: **dptabsrc.cxx**

Útvonala: sc/source/core/data

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk. Ha létrehozunk `default` címkét, felkészíthetjük a programot váratlan bemenetre. Váratlan bemenet esetén hibát kell jeleznie.

Javítás:

```
@@ -294,6 +294,9 @@
    break;
    case sheet::DataPilotFieldOrientation_PAGE:
        nPageDims[nPageDimCount++] = nColumn;
+
+   break;
+   default:
+       DBG_ERROR( "ScDPSource::SetOrientation: unexpected orientation" );
+       break;
    }
}
@@ -769,6 +772,9 @@
    pDimIndex = nPageDims;
    nDimCount = nPageDimCount;
    break;
+
+   default:
+       DBG_ERROR( "ScDPSource::FillLevelList: unexpected orientation" );
+       break;
    }
    if (!pDimIndex)
    {
@@ -1446,6 +1452,9 @@
    case SC_DAPI_HIERARCHY_WEEK:
        aRet = String::CreateFromAscii(RTL_CONSTASCII_STRINGPARAM("week"));
        break;    //!< name ???????
+
+   default:
+       DBG_ERROR( "ScDPHierarchy::getName: unexpected hierarchy" );
+       break;
    }
    return aRet;
}
@@ -1644,6 +1653,9 @@
    case SC_DAPI_LEVEL_DAY:
        aRet = String::CreateFromAscii(RTL_CONSTASCII_STRINGPARAM("day"));
        break;
+
+   default:
+       DBG_ERROR( "ScDPLevel::getName: unexpected level" );
+       break;
    }
}
else if ( nHier == SC_DAPI_HIERARCHY_WEEK )
@@ -1659,6 +1671,9 @@
    case SC_DAPI_LEVEL_WEEKDAY:
        aRet = String::CreateFromAscii(RTL_CONSTASCII_STRINGPARAM("weekday"));
        break;
+
+   default:
+       DBG_ERROR( "ScDPLevel::getName: unexpected level" );
+       break;
    }
}
if (aRet.Len())
@@ -1817,6 +1832,9 @@
    case SC_DAPI_LEVEL_QUARTER:    nMbrCount = 4;    break;
    case SC_DAPI_LEVEL_MONTH:    nMbrCount = 12;    break;
    case SC_DAPI_LEVEL_DAY:      nMbrCount = 31;    break;
+
+   default:
```

```

+         DBG_ERROR( "ScDPMembers::ScDPMembers: unexpected level" );
+         break;
    }
}
else if ( nHier == SC_DAPI_HIERARCHY_WEEK )
@@ -1826,6 +1844,9 @@
    case SC_DAPI_LEVEL_YEAR:    nMbrCount = 1;    break;        //!< get years from source
    case SC_DAPI_LEVEL_WEEK:    nMbrCount = 53;    break;
    case SC_DAPI_LEVEL_WEEKDAY: nMbrCount = 7;    break;
+     default:
+         DBG_ERROR( "ScDPMembers::ScDPMembers: unexpected level" );
+         break;
    }
}
}

```

Fájl neve: **edws.cxx**

Útvonala: sw/source/core/edit

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk.

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de mivel a váratlan bemenetek kezelése megtörténik (csak nem `default` címkével), nem végeztünk javítást.

Javítás:

Fájl neve: **fldbac.cxx**

Útvonala: sw/source/core/fields

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk.

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de mivel a váratlan bemenetek kezelése megtörténik (csak nem `default` címkével), nem végeztünk javítást.

Javítás:

Fájl neve: **flowfrm.cxx**

Útvonala: sw/source/core/layout

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk.

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de mivel a váratlan bemenetek kezelése megtörténik (csak nem `default` címkével), nem végeztünk javítást.

Javítás:

Fájl neve: **frmssel.cxx**

Útvonala: svx/source/dialog

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk.

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de mivel a váratlan bemenetek kezelése megtörténik (csak nem `default` címkével), nem végeztünk javítást.

Javítás:

Fájl neve: **fuconstr.cxx**

Útvonala: sc/source/ui/drawfunc

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk.

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de mivel a váratlan bemenetek kezelése megtörténik (csak nem `default` címkével), nem végeztünk javítást.

Javítás:

Fájl neve: **number.cxx**

Útvonala: sw/source/core/doc

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk.

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de mivel a váratlan bemenetek kezelése megtörténik (csak nem `default` címkével), nem végeztünk javítást.

Javítás:

Fájl neve: **prltempl.cxx**

Útvonala: sd/source/ui/dlg

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk. Ha létrehozunk `default` címkét, felkészíthetjük a programot váratlan bemenetre. Váratlan bemenet esetén hibát kell jeleznie.

Javítás:

```
260a261,263
>
>     default:
>         DBG_ASSERT( false, "Unexpected value in switch!" );
442a446,448
>
>     default:
>         DBG_ASSERT( false, "Unexpected value in switch!" );
```

Fájl neve: **scflt.cxx**

Útvonala: sc/source/filter/starcalc

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk. Ha létrehozunk `default` címkét, felkészíthetjük a programot váratlan bemenetre. Váratlan bemenet esetén hibát kell jeleznie.

Javítás:

```
@@ -822,6 +822,7 @@
    case ffModern:      eFam = FAMILY_MODERN;      break;
    case ffScript:     eFam = FAMILY_SCRIPT;      break;
    case ffDecorative: eFam = FAMILY_DECORATIVE;  break;
+   default:          eFam = FAMILY_DONTKNOW;    break;
    }
    aEditAttribs.Put( SvxFonItem(
@@ -1263,6 +1264,7 @@
    case ffModern      : eFam = FAMILY_MODERN;      break;
    case ffScript     : eFam = FAMILY_SCRIPT;      break;
    case ffDecorative : eFam = FAMILY_DECORATIVE;  break;
+   default:          eFam = FAMILY_DONTKNOW;    break;
    }
    rItemSet.Put( SvxFonItem( eFam, SC10TOSTRING( pPattern->LogFont.lfFaceName ), EMPTY_STRING ) );
    rItemSet.Put( SvxFonHeightItem( Abs( pPattern->LogFont.lfHeight ) ) );
@@ -1846,6 +1848,7 @@
    case ffModern      : eFam = FAMILY_MODERN;      break;
    case ffScript     : eFam = FAMILY_SCRIPT;      break;
    case ffDecorative : eFam = FAMILY_DECORATIVE;  break;
+   default:          eFam = FAMILY_DONTKNOW;    break;
    }
    ScPatternAttr aPattern(pDoc->GetPool());
    aPattern.GetItemSet().Put(SvxFonItem(eFam, SC10TOSTRING( pFont->FaceName ), EMPTY_STRING));
@@ -2408,7 +2411,9 @@
    case vfFormula :
        break;
    case vfString :
-       break;
+       break;
+   default :
+       break;
    }
}
```

Fájl neve: **sddlqfact.cxx**

Útvonala: sd/source/ui/dlg

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk. Ha létrehozunk `default` címkét, felkészíthetjük a programot váratlan bemenetre. Váratlan bemenet esetén hibát kell jeleznie.

Javítás:

```
701a702,703
>     default:
>         DBG_ASSERT( false, "Unexpected value in switch!" );
```

Fájl neve: **structpg.cxx**

Útvonala: sc/source/ui/formdlg

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk.

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de mivel a váratlan bemenetek kezelése megtörténik (csak nem `default` címkével), nem végeztünk javítást.

Javítás:

Fájl neve: **svdmodel.cxx**

Útvonala: svx/source/svdraw

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk. Ha létrehozunk `default` címkét, felkészíthetjük a programot váratlan bemenetre. Váratlan bemenet esetén hibát kell jeleznie.

Javítás:

```
@@ -1234,11 +1234,13 @@
    case 10: nMul=1; nUIUnitKomma--; break;
    case 100: nMul=1; nUIUnitKomma-=2; break;
    case 1000: nMul=1; nUIUnitKomma-=3; break;
+   default: DBG_ERROR("SdrModel::ImpSetUIUnit: unexpected multiplier");
} // switch
switch ((short)nDiv) {
    case 10: nDiv=1; nUIUnitKomma++; break;
    case 100: nDiv=1; nUIUnitKomma+=2; break;
    case 1000: nDiv=1; nUIUnitKomma+=3; break;
+   default: DBG_ERROR("SdrModel::ImpSetUIUnit: unexpected dividant");
} // switch
aUIUnitFact=Fraction(nMul,nDiv);
bUIOnlyKomma=nMul==nDiv;
@@ -2796,6 +2798,9 @@
    break;
    case XATTR_FILLHATCH:
        pItem = ((XFillHatchItem*)pItem)->checkForUniqueItem( pNewModel );
+   break;
+   default:
+   DBG_ERROR("SdrModel::MigrateItemSet: unexpected attribute type");
    break;
}
```

Fájl neve: **svdpntv.cxx**

Útvonala: svx/source/svdraw

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk. Ha létrehozunk `default` címkét, felkészíthetjük a programot váratlan bemenetre. Váratlan bemenet esetén hibát kell jeleznie.

Javítás:

```
@@ -2268,8 +2268,10 @@
        aSpotPos[i].X() += nwidth34;
        aSpotPos[i].Y() += nHeight34;
    }
-    break;
-
+    break;
+    default:
+        DBG_ERROR("SdrPaintView::CalcBackgroundColor: unexpected SPOTCOUNT");
+    break;
    }
    aSpotColor[i] = color( COL_WHITE );
```

Fájl neve: **tabtempl.cxx**

Útvonala: sd/source/ui/dlg

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk. Ha létrehozunk `default` címkét, felkészíthetjük a programot váratlan bemenetre. Váratlan bemenet esetén hibát kell jeleznie.

Javítás:

```
308a309,312
>
>     default:
>         DBG_ASSERT( false, "Unexpected value in switch!" );
>
```

Fájl neve: **tool.cxx**

Útvonala: sc/source/filter/lotus

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk. Ha létrehozunk `default` címkét, felkészíthetjük a programot váratlan bemenetre. Váratlan bemenet esetén hibát kell jeleznie.

Javítás:

```
@@ -424,8 +424,20 @@
        //fStandard;nSt;
        bDefault = TRUE;
        break;
+       default:
+       //fStandard;nSt;
+       bDefault = TRUE;
+       break;
    }
    break;
+   default:
+   //fStandard;nL;
+   nIndex = pFormTable->GetStandardFormat(
+       NUMBERFORMAT_NUMBER, eLanguage );
+   pFormTable->GenerateFormat( aFormString, nIndex,
+       eLanguage, FALSE, FALSE, nL, 1 );
+   nIndex = 0;
+   break;
}
// Format in Table schieben
```

Fájl neve: **txtfly.cxx**

Útvonala: sw/source/core/text

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk.

Ezt a kódmonitorozó eszköz által jelentett hibát megvizsgáltuk, de mivel a váratlan bemenetek kezelése megtörténik (csak nem `default` címkével), nem végeztünk javítást.

Javítás:

Fájl neve: **unoimap.cxx**

Útvonala: svtools/source/uno

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk. Ha létrehozunk `default` címkét, felkészíthetjük a programot váratlan bemenetre. Váratlan bemenet esetén hibát kell jeleznie.

Javítás:

```
@@ -221,6 +221,7 @@
    switch( nType )
    {
    case IMAP_OBJ_POLYGON:
+   default:
        {
            static PropertyMapEntry aPolygonObj_Impl[] =
            {
@@ -252,7 +253,6 @@
            return new PropertySetInfo( aCircleObj_Impl );
        }
    case IMAP_OBJ_RECTANGLE:
-   default:
        {
            static PropertyMapEntry aRectangleObj_Impl[] =
            {
@@ -290,7 +290,7 @@
            switch( mnType )
            {
-           case IMAP_OBJ_RECTANGLE:
+           case IMAP_OBJ_RECTANGLE:
                {
                    const Rectangle aRect( ((IMapRectangleObject*)&rMapObject)->GetRectangle( sal_False ) );
                    maBoundary.X = aRect.Left();
@@ -309,6 +309,7 @@
                }
                break;
            case IMAP_OBJ_POLYGON:
+           default:
                {
                    const Polygon aPoly( ((IMapPolygonObject*)&rMapObject)->GetPolygon( sal_False ) );
@@ -480,7 +481,8 @@
            aSNS.getArray()[0] = OUString( RTL_CONSTASCII_USTRINGPARAM("com.sun.star.image.ImageMapObject" ) );
            switch( mnType )
            {
-           case IMAP_OBJ_POLYGON:
+           case IMAP_OBJ_POLYGON:
+           default:
                aSNS.getArray()[1] = OUString( RTL_CONSTASCII_USTRINGPARAM("com.sun.star.image.ImageMapPolygonObject" ) );
                break;
            case IMAP_OBJ_RECTANGLE:
@@ -498,11 +500,11 @@
            switch( mnType )
            {
            case IMAP_OBJ_POLYGON:
+           default:
                return OUString( RTL_CONSTASCII_USTRINGPARAM("org.openoffice.comp.svt.ImageMapPolygonObject" ) );
            case IMAP_OBJ_CIRCLE:
                return OUString( RTL_CONSTASCII_USTRINGPARAM("org.openoffice.comp.svt.ImageMapCircleObject" ) );
            case IMAP_OBJ_RECTANGLE:
-           default:
                return OUString( RTL_CONSTASCII_USTRINGPARAM("org.openoffice.comp.svt.ImageMapRectangleObject" ) );
            }
        }
    }
```

```
@@ -544,6 +546,9 @@
    case HANDLE_POLYGON:
        bok = *pValues >>= maPolygon;
        break;
+   default:
+       DBG_ERROR( "svUnoImageMapObject::_setPropertyValues: unexpected property handle" );
+       break;
    }
    if( !bok )
@@ -588,6 +593,9 @@
    case HANDLE_POLYGON:
        *pValues <<= maPolygon;
        break;
+   default:
+       DBG_ERROR( "svUnoImageMapObject::_getPropertyValues: unexpected property handle" );
+       break;
    }
    ppEntries++;
```

Fájl neve: **zforlist.cxx**

Útvonala: svtools/source/numbers

Típusa: GEN7035

Hiba leírása:

"switch instructions of integer type should have a 'default' label"

Egészértékű `switch` elágazásokban, ha nincs `default` címke, akkor váratlan bemenetre váratlan viselkedést kaphatunk. Ha létrehozunk `default` címkét, felkészíthetjük a programot váratlan bemenetre. Váratlan bemenet esetén hibát kell jeleznie.

Javítás:

```
@@ -4021,6 +4021,9 @@
    break;
    case 3:                                // 1 $
    break;
+   default:
+       DBG_ERROR("NfCurrencyEntry::GetEffectivePositiveFormat: unknown option");
+       break;
    }
    return nIntlFormat;
#endif
@@ -4060,6 +4063,9 @@
    case 12 :                               // $ 1-
        nSign = 2;
    break;
+   default:
+       DBG_ERROR("lcl_MergeNegativeParenthesisFormat: unknown option");
+       break;
    }

    switch ( nCurrFormat )
@@ -4076,6 +4082,9 @@
    case 2:
        return 3;                          // $1-
    break;
+   default:
+       DBG_ERROR("lcl_MergeNegativeParenthesisFormat: unknown option");
+       break;
    }
    break;
    case 4:                                // (1$)
@@ -4090,6 +4099,9 @@
    case 2:
        return 7;                          // 1$-
    break;
+   default:
+       DBG_ERROR("lcl_MergeNegativeParenthesisFormat: unknown option");
+       break;
    }
    break;
    case 14 :                               // ($ 1)
@@ -4104,6 +4116,9 @@
    case 2:
        return 12;                         // $ 1-
    break;
+   default:
+       DBG_ERROR("lcl_MergeNegativeParenthesisFormat: unknown option");
+       break;
    }
    break;
    case 15 :                               // (1 $)
@@ -4118,8 +4133,14 @@
    case 2:
        return 10;                         // 1 $-
    break;
+   default:
```

```

+         DBG_ERROR("lcl_MergeNegativeParenthesisFormat: unknown option");
+         break;
+     }
+     break;
+     default:
+         DBG_ERROR("lcl_MergeNegativeParenthesisFormat: unknown option");
+         break;
+ }
+     return nCurrFormat;
+ }
@@ -4182,6 +4203,9 @@
//         nIntlFormat = 15;                // (1 $)
//         nIntlFormat = 8;                // -1 $
+         break;
+     default:
+         DBG_ERROR("NfCurrencyEntry::GetEffectiveNegativeFormat: unknown option");
+         break;
+ }
#endif
}
@@ -4241,6 +4265,9 @@
+         nIntlFormat = lcl_MergeNegativeParenthesisFormat(
+             nIntlFormat, nCurrFormat );
+         break;
+     default:
+         DBG_ERROR("NfCurrencyEntry::GetEffectiveNegativeFormat: unknown option");
+         break;
+ }
+ }
+     return nIntlFormat;

```

Fájl neve: **newfoil.cxx**

Útvonala: sd/source/ui/dlg

Típusa: GEN7051

Hiba leírása:

"static variables should be declared as const"

Egy statikus változó olyan, hogy az osztály minden példánya számára közös. Ha közös konstansok tárolására használjuk, akkor fontos ezt deklarálnunk (a `const`) kulcsszóval, különben előfordulhat, hogy egy kódrészlet véletlenül megváltoztatja, és ezzel a program egy nagy részének működését váratlanul befolyásolja. Emellett a fordító is több optimalizációt tud végrehajtani, ha ezeket a változókat konstansnak deklaráljuk.

Javítás:

```
75c75
< static AutoLayout LayoutArray[ MAX_AUTO_LAYOUT ] =
---
> static const AutoLayout LayoutArray[ MAX_AUTO_LAYOUT ] =
106c106
< static AutoLayout HandoutLayoutArray[ MAX_AUTO_HANDOUTLAYOUT ] =
---
> static const AutoLayout HandoutLayoutArray[ MAX_AUTO_HANDOUTLAYOUT ] =
117c117
< static AutoLayout NotesLayoutArray[ MAX_AUTO_NOTESLAYOUT ] =
---
> static const AutoLayout NotesLayoutArray[ MAX_AUTO_NOTESLAYOUT ] =
407c407
<     static snewoffil_value_info notes[] =
---
>     static const snewoffil_value_info notes[] =
413c413
<     static snewoffil_value_info handout[] =
---
>     static const snewoffil_value_info handout[] =
423c423
<     static snewoffil_value_info standard[] =
---
>     static const snewoffil_value_info standard[] =
```

Fájl neve: **prntopts.cxx**

Útvonala: sd/source/ui/dlg

Típusa: GEN7051

Hiba leírása:

"static variables should be declared as const"

Egy statikus változó olyan, hogy az osztály minden példánya számára közös. Ha közös konstansok tárolására használjuk, akkor fontos ezt deklarálnunk (a `const`) kulcsszóval, különben előfordulhat, hogy egy kódrészlet véletlenül megváltoztatja, és ezzel a program egy nagy részének működését váratlanul befolyásolja. Emellett a fordító is több optimalizációt tud végrehajtani, ha ezeket a változókat konstansnak deklaráljuk.

Javítás:

```
54c54
< static USHORT pPrintOptRanges[] =
---
> static const USHORT pPrintOptRanges[] =
```

Fájl neve: **pubdlg.cxx**

Útvonala: sd/source/filter/html

Típusa: GEN7051

Hiba leírása:

"static variables should be declared as const"

Egy statikus változó olyan, hogy az osztály minden példánya számára közös. Ha közös konstansok tárolására használjuk, akkor fontos ezt deklarálnunk (a `const`) kulcsszóval, különben előfordulhat, hogy egy kódrészlet véletlenül megváltoztatja, és ezzel a program egy nagy részének működését váratlanul befolyásolja. Emellett a fordító is több optimalizációt tud végrehajtani, ha ezeket a változókat konstansnak deklaráljuk.

Javítás:

```
1312c1312
< static UINT16 nPreviewBitmapOffsets[] = { 0,2,4,6,7,8,9,10 };
---
> static const UINT16 nPreviewBitmapOffsets[] = { 0,2,4,6,7,8,9,10 };
1462c1462
<             if(!GalleryExplorer::GetGraphicObj( GALLERY_THEME_HTMLBUTTONS, nModelPos + nPreviewBitmapOffsets[nImage], &aThumb ) )
---
>             if(!GalleryExplorer::GetGraphicObj( GALLERY_THEME_HTMLBUTTONS, nModelPos + nPreviewBitmapOffsets[nImage], &aThumb ) )
```

Fájl neve: **tpaction.cxx**

Útvonala: sd/source/ui/dlg

Típusa: GEN7051

Hiba leírása:

"static variables should be declared as const"

Egy statikus változó olyan, hogy az osztály minden példánya számára közös. Ha közös konstansok tárolására használjuk, akkor fontos ezt deklarálnunk (a `const`) kulcsszóval, különben előfordulhat, hogy egy kódrészlet véletlenül megváltoztatja, és ezzel a program egy nagy részének működését váratlanul befolyásolja. Emellett a fordító is több optimalizációt tud végrehajtani, ha ezeket a változókat konstansnak deklaráljuk.

Javítás:

```
159c159
< static USHORT pActionRanges[] =
---
> static const USHORT pActionRanges[] =
168c168
< static USHORT pEffectRanges[] =
---
> static const USHORT pEffectRanges[] =
```

Fájl neve: **basesh.cxx**

Útvonala: sw/source/ui/shells

Típusa: SOL

Hiba leírása:

Ezt a javítást a Solaris Forte fordítójával való kompatibilitás érdekében végeztük el.

Javítás:

```
@@ -785,13 +785,16 @@
    case FN_UPDATE_ALL:
    {
        rSh.EnterStdMode();
+       SwView& rView = GetView();
        if( rSh.GetLinkManager().GetLinks().Count() )
        {
            rSh.StartAllAction();
            rSh.GetLinkManager().UpdateAllLinks( FALSE, TRUE, TRUE );
            rSh.EndAllAction();
        }
-       SfxDispatcher &rDis = *GetView().GetViewFrame()->GetDispatcher();
+       SfxDispatcher &rDis = *rView.GetViewFrame()->GetDispatcher();
        rDis.Execute( FN_UPDATE_FIELDS );
        rDis.Execute( FN_UPDATE_TOX );
        rDis.Execute( FN_UPDATE_CHARTS );
    }
```

Fájl neve:

bessel.cxx

Útvonala:

scaddins/source/analysis

Típusa:

SOL

Hiba leírása:

Ezt a javítást a Solaris Forte fordítójával való kompatibilitás érdekében végeztük el.

Javítás:

```
@@ -115,7 +115,7 @@
    TERM(n,0) = (x/2)^n / n!
    */
-   double fTerm = pow( x / 2.0, n ) / Fak( n );
+   double fTerm = pow( x / 2.0, (double)n ) / Fak( n );
    sal_Int32 nK = 1; // Start the iteration with k=1.
    fResult = fTerm; // Start result with TERM(n,0).
@@ -201,7 +201,7 @@
    TERM(n,0) = (x/2)^n / n!
    */
-   double fTerm = pow( x / 2.0, n ) / Fak( n );
+   double fTerm = pow( x / 2.0, (double)n ) / Fak( n );
    sal_Int32 nK = 1; // Start the iteration with k=1.
    fResult = fTerm; // Start result with TERM(n,0).
```

Fájl neve: **bitmap4.cxx**

Útvonala: vcl/source/gdi

Típusa: SOL

Hiba leírása:

Ezt a javítást a Solaris Forte fordítójával való kompatibilitás érdekében végeztük el.

Javítás:

```
@@ -620,7 +620,7 @@
    aGrey.SetIndex( 0 );
    else
    {
-     const double fGrey = nDotL / sqrt( nNx * nNx + nNy * nNy + nZ2 );
+     const double fGrey = nDotL / sqrt( (long double)(nNx * nNx + nNy * nNy + nZ2) );
    aGrey.SetIndex( (BYTE) VOS_BOUND( fGrey, 0, 255 ) );
    }
```

Fájl neve: **impgrfil.cxx**

Útvonala: svx/source/svdraw

Típusa: SOL

Hiba leírása:

Ezt a javítást a Solaris Forte fordítójával való kompatibilitás érdekében végeztük el.

Javítás:

```
@@ -206,10 +206,10 @@
    aTransform.matrix[4] *= aHatch.GetDistance();
    // rotate
-   aTransform.matrix[0] *= cos( aHatch.GetAngle() );
-   aTransform.matrix[1] *= -sin( aHatch.GetAngle() );
-   aTransform.matrix[3] *= sin( aHatch.GetAngle() );
-   aTransform.matrix[4] *= cos( aHatch.GetAngle() );
+   aTransform.matrix[0] *= cos( (long double)aHatch.GetAngle() );
+   aTransform.matrix[1] *= -sin( (long double)aHatch.GetAngle() );
+   aTransform.matrix[3] *= sin( (long double)aHatch.GetAngle() );
+   aTransform.matrix[4] *= cos( (long double)aHatch.GetAngle() );
}
    SvTGraphicFill::GradientType eGrad;
```

Fájl neve: **interpr2.cxx**

Útvonala: sc/source/core/tool

Típusa: SOL

Hiba leírása:

Ezt a javítást a Solaris Forte fordítójával való kompatibilitás érdekében végeztük el.

Javítás:

```
@@ -751,7 +751,7 @@
     else
     {
         double fResult = -fNPV_reinvest / fNPV_invest;
-        fResult *= pow( fRate1_reinvest, nCount - 1 );
+        fResult *= pow( fRate1_reinvest, (double)nCount - 1 );
         fResult = pow( fResult, 1.0 / (nCount - 1) );
         PushDouble( fResult - 1.0 );
     }
```

Fájl neve: **strhelper.cxx**

Útvonala: psprint/source/helper

Típusa: SOL

Hiba leírása:

Ezt a javítást a Solaris Forte fordítójával való kompatibilitás érdekében végeztük el.

Javítás:

```
@@ -667,7 +667,7 @@
    int exponent = log10( f );
    if( exponent < 4 && exponent > -4 )
        exponent = 0;
-   f /= pow( 10, exponent );
+   f /= pow( 10.0, exponent );
    int nInt = f;
    f -= nInt;
```

Fájl neve: **virtualmachine.cxx**

Útvonala: jvmaccess/source

Típusa: SOL

Hiba leírása:

Ezt a javítást a Solaris Forte fordítójával való kompatibilitás érdekében végeztük el.

Javítás:

```
@@ -149,7 +149,7 @@
    if (m_aInitialContextClassLoader != 0)
    {
        JNIEnv * pEnv;
-       jint n = m_pVm->AttachCurrentThread(reinterpret_cast< void ** >(&pEnv),
+       jint n = m_pVm->AttachCurrentThread((JNIEnv**)reinterpret_cast< void ** >(&pEnv),
                                           0);

        OSL_ENSURE(n == JNI_OK, "JNI: AttachCurrentThread failed");
        if (n == JNI_OK)
@@ -169,7 +169,7 @@
        OSL_ENSURE(n == JNI_OK || n == JNI_EDETACHED, "JNI: GetEnv failed");
        if (pEnv == 0)
        {
-       if (m_pVm->AttachCurrentThread(reinterpret_cast< void ** >(&pEnv), 0)
+       if (m_pVm->AttachCurrentThread((JNIEnv**)reinterpret_cast< void ** >(&pEnv), 0)
            != JNI_OK)
            return 0;
        if (m_aInitialContextClassLoader != 0)
@@ -180,7 +180,7 @@
        jobject aThread = pEnv->CallStaticObjectMethod(aClass, aMethod1);
        jmethodID aMethod2 = pEnv->GetMethodID(
            aClass, "setContextClassLoader", "(Ljava/lang/ClassLoader;)V");
-       pEnv->CallObjectMethod(aThread, aMethod2,
+       pEnv->CallVoidMethod(aThread, aMethod2,
                             m_aInitialContextClassLoader);
        OSL_ENSURE(!pEnv->ExceptionCheck(), "JNI: exception occurred");
        pEnv->ExceptionClear();
```

Fájl neve: **xmluconv.cxx**

Útvonala: xmloff/source/core

Típusa: SOL

Hiba leírása:

Ezt a javítást a Solaris Forte fordítójával való kompatibilitás érdekében végeztük el.

Javítás:

```
@@ -1100,9 +1100,9 @@
    fValue -= nValue;
    double fCount;
    if (nValue > 0)
-       fCount = ::rtl::math::approxFloor (log10(nValue)) + 1;
+       fCount = ::rtl::math::approxFloor (log10((double)nValue)) + 1;
    else if (nValue < 0)
-       fCount = ::rtl::math::approxFloor (log10(nValue * -1)) + 1;
+       fCount = ::rtl::math::approxFloor (log10((double)nValue * -1)) + 1;
    else
        fCount = 0.0;
    sal_Int16 nCount = sal_Int16(fCount);
```